

31 LICEUM

◆ DZIEŃ OTWARTY #1 | 25 MARCA

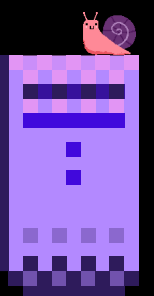
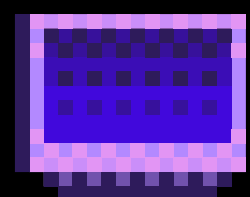
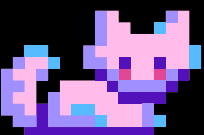
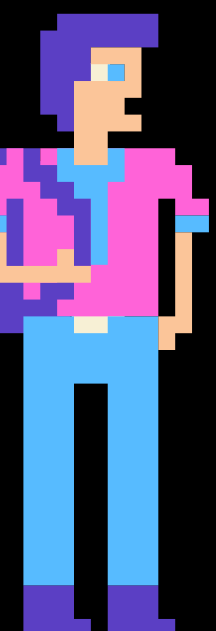
ZAPISZ SIĘ NA WARSZTATY I
ZOBACZ, CZEGO BĘDZIESZ UCZYĆ SIĘ W
NASZEJ SZKOLE
KLIKNIJ W TYTUŁ I ZAPISZ SIĘ!


◆ NIE TAKA INFORMATYKA STRASZNA
BY WIKTOR POPIOŁEK - [ABY SIĘ ZAPISAĆ KLIKNIJ TUTAJ](#)

ZAPRASZAMY NA WARSZTAT Z PROGRAMOWANIA Z
WIKTOREM - UCZNIEM KLASY 1A1 O PROFILU
PROGRAMOWANIE. OPOWIEMY CI O PODSTAWACH
INFORMATYKI I STAWIANIU SWOICH PIERWSZYCH
KROKÓW W NASZEJ DZIEDZINIE. POMOŻEMY CI
OSWOIĆ ROZMAITOŚCI KTÓRE OFERUJE WEBDEV,
POKAŻEMY MOŻLIWOŚCI ROZWOJU W BRANŻY I
ROZJAŚNIMY DLACZEGO REACT JEST AŻ TAK
ŚWIETNYM WYBOREM.
NIEZALEŻNIE OD DOŚWIADCZENIA, TEN
WARSZTAT JEST DLA CIEBIE!

◆ BLENDER I MODELOWANIE 3D
BY STANISŁAW GAZDA I MACIEJ MUSIAŁ - [ABY SIĘ ZAPISAĆ KLIKNIJ TUTAJ](#)

JEDNO Z WAŻNIEJSZYCH NARZĘDZI JAKICH
POTRZEBUJECIE DO TWORZENIA GIER TO
BLENDER. BYĆ MOŻE CZĘŚĆ Z WAS JUŻ TO
NARZĘDZIE ZNA. JEŻELI ZECHCECIE POZNAĆ JE
BLIŻEJ, I PRZY OKAZJI POZNAĆ NOWYCH
PRZYJACIÓŁ Z TĄ SAMĄ PASJĄ, TO ZAPRASZAMY
DO STASIA I MAĆKA NA WARSZTAT. NA SWOICH
WARSZTATACH, WSPÓLNIE Z PRZYJACIÓŁMI Z
KLASY, CHŁOPCY ZAPOZNAJĄ WAS Z
MODELOWANIEM 3D. CZY BĘDĄ PĄCZKI? O TO
MUSICIE ICH ZAPYTAĆ SAMI




 UNREAL ENGINE 5 - CZY JEST SIĘ CZEGO BAĆ?
BY FILIP WYKURZ - [ABY SIĘ ZAPISAĆ KLIKNIJ TUTAJ](#)

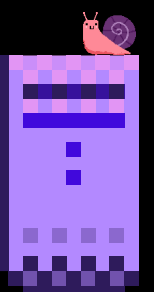
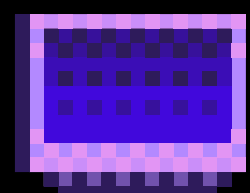
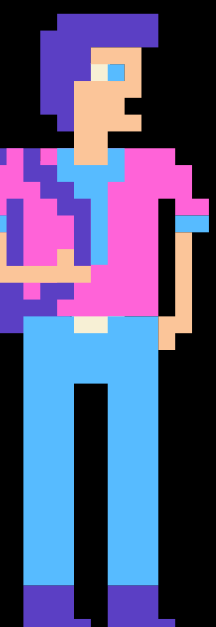
FILIP JEST UCZNIEM KLASY 2BL O PROFILU GAMEDEV, I MA JUŻ ZA SOBĄ UDZIAŁ W KRAKJAMIE I WIELE GODZIN SPĘDZONYCH W SILNIKU UNREAL ENGINE 5. OPOWIE WAM JAK DZIAŁA UE5, CO MOŻNA STWORZYĆ (A ZAPEWNE WIECIE, ŻE WIELE!) ALE PRZEDE WSZYSTKIM, OSWOI WAS Z TYM NIESAMOWITYM NARZĘDZIEM. ZAPRASZAMY!


 ROBOTOM PROF. CZAPLI NIC NIE STOI NA PRZESZKODZIE!
BY ROMAN CZAPLA - [ABY SIĘ ZAPISAĆ KLIKNIJ TUTAJ](#)

PROF. CZAPLA JEST W NASZEJ SZKOLE ZNANY JAKO NAUCZYCIEL INFORMATYKI, ALE WYZWANIE JAKIE POSTAWI PRZED WAMI NA WARSZTATACH WIĄZAĆ SIĘ BĘDZIE ZE SPORTEM! 'JAK TO?' - ZAPYTACIE. OTÓŻ, WSPÓLNIE Z WASZYMI STARSZYMI KOLEGAMI WPROWADZI WAS W ŚWIAT ROBOTÓW KTÓRE POKONYWAĆ BĘDĄ TORY PRZESZKÓD. MOŻE NAWET UDA WAM SIĘ TEGO ROBOTA ZAPROSIĆ DO PARTYJKI W NOŻNĄ? ALBO UKOCHANĄ W NASZEJ SZKOLE SIATKÓWECZKĘ?


OTWÓRZ SIĘ NA NOWYCH PRZYJACIÓŁ - CZYLI CO ROBIĆ, ŻEBY POZNAWAĆ NOWYCH LUDZI W SZKOLE
BY ŁUKASZ PAJĄK - [ABY SIĘ ZAPISAĆ KLIKNIJ TUTAJ](#)

ZMIANA SZKOŁY WIĄŻE SIĘ Z OLBRZYMIIM STRESEM, GŁÓWNIIE DLATEGO, ŻE WCHODZIMY W NOWE ŚRODOWISKO W KTÓRYM NIKOGO NIE ZNAMY. ALE NASZ DYREKTOR, ŁUKASZ PAJĄK MA NA TO ZNAKOMITY SPOSÓB. DZIĘKI PROWADZONYM PRZEZ NIEGO WARSZTATOM DOWIECIE SIĘ, JAK ŁATWO POZNAĆ NOWYCH PRZYJACIÓŁ A W BONUSIE JUŻ TAKICH ZDOBĘDZIECIE! BO NA WARSZTATACH WSPÓŁPRACOWAĆ BĘDĄ Z WAMI UCZNIOWIE Z KLAS STARSZYCH, WŚRÓD KTÓRYCH BĘDĄ WASI PRZYSZLI ZNAJOMI. A PRZY OKAZJI, ZNAJDZIECIE PRZYJACIELA W NAJWAŻNIEJSZEJ OSOBIE W SZKOLE CZYLI DYREKTORZE!



31 LICEUM

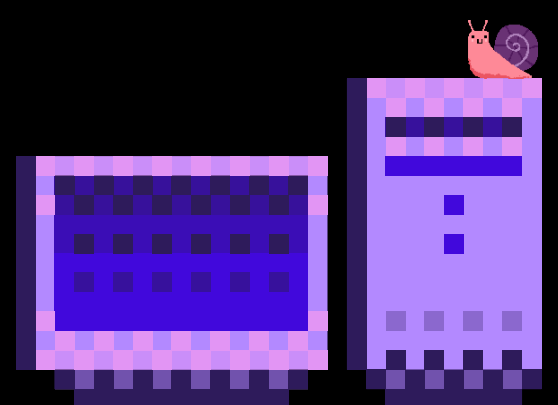
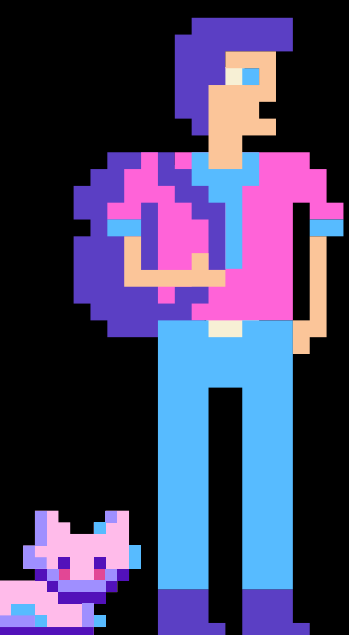
◆ DZIEŃ OTWARTY #1 | 25 MARCA

KRÓTKO O 31 LICEUM

LICEUM JEST NIETYPOWE POD
WZGLĘDEM PROFILI
(PROGRAMOWANIE, GAMEDEV),
PATRONÓW I PARTNERÓW ORAZ
WIELKOŚCI.

W NASZYM LICEUM UCZY SIĘ OK
220 UCZNIÓW (8 KLAS) CO
SPRAWIA, ŻE MAMY MOŻLIWOŚĆ
INDYWIDUALNEGO PODEJŚCIA I
POZNANIA UCZNIÓW BLIŻEJ.
KAŻDEGO ROKU REKRUTUJEMY
JEDYNIĘ 2 KLASY PIERWSZE.
DZIĘKI TEMU MOŻEMY WSZYSTKIM
WAM OFEROWAĆ SZEROKIE
MOŻLIWOŚCI ROZWOJU, SŁUCHAĆ
WASZYCH POMYSŁÓW I POZNAWAĆ
WASZ POTENCJAŁ.

KAŻDY UCZEŃ OTRZYMUJE
INDYWIDUALNĄ POMOC
MERYTORYCZNĄ JAK I POMOC
PEDAGOGICZNĄ
I PSYCHOLOGICZNĄ.



PATRONAT UCZELNI

PATRONAT NAD NASZĄ SZKOŁĄ
SPRAWUJĄ:

WYDZIAŁ FIZYKI, ASTRONOMII I
INFORMATYKI STOSOWANEJ -

ZAKŁAD TECHNOLOGII GIER
UNIwersytetu Jagiellońskiego
ORAZ

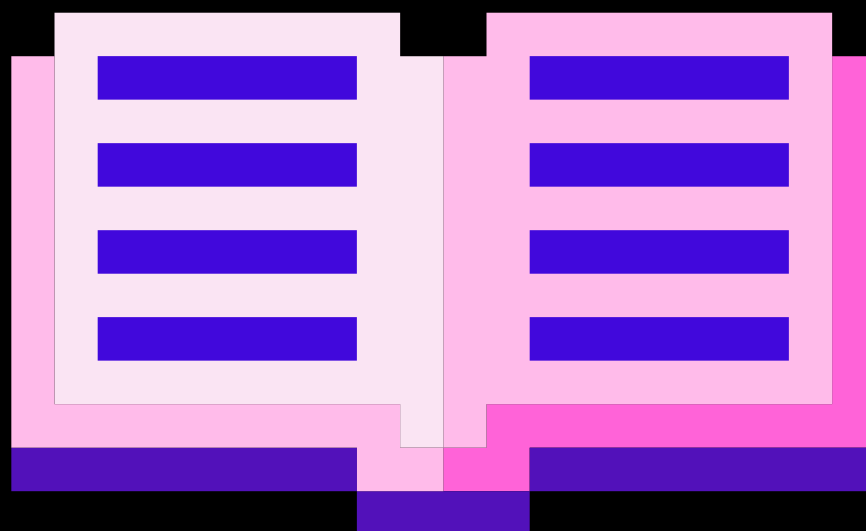
KRAKOWSKI PARK TECHNOLOGICZNY.

JEDNYM Z WYDARZEŃ JAKIE
OFERUJĄ UCZNIOM SĄ CYKLICZNE
ZAJĘCIA DIGITAL DRAGONS
ACADEMY NA KTÓRYCH EKSPERCI ZE
ŚWIATA TWORZENIA GIER
KOMPUTEROWYCH DZIELĄ SIĘ SWOJĄ
WIEDZĄ I DOŚWIADCZENIEM.

PONADTO

WSPÓŁPRACUJEMY Z WYDZIAŁEM SZTUKI
UNIwersytetu Pedagogicznego
ORAZ

KIERUNKIEM GAME DESIGN
WYŻSZEJ SZKOŁY EUROPEJSKIEJ.

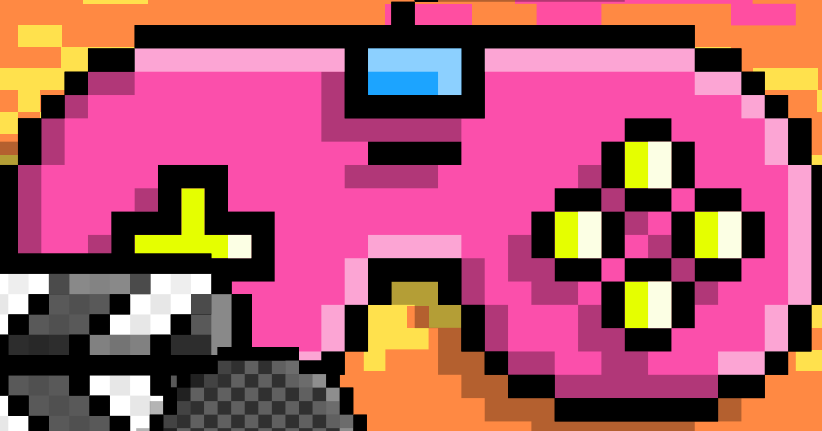
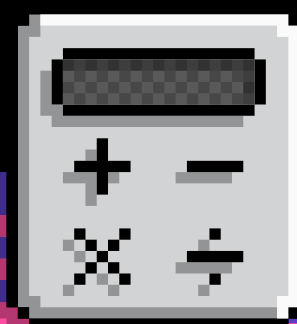
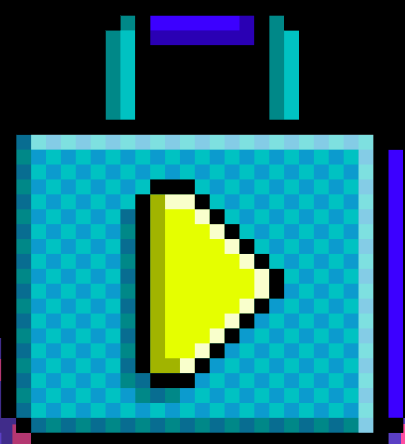


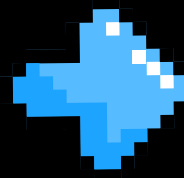
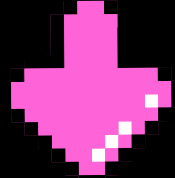
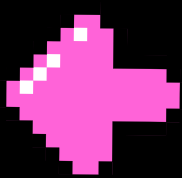
FIRMY PARTNERSKIE

WSPÓŁPRACUJEMY Z FIRMAMI Z
BRANŻY IT, SOFTWARE
DEVELOPMENT I GAMEDEV I TO
PRACOWNICY TYCH FIRM,
PRAKTYCY, PROWADZĄ WARSZTATY
Z NAJWAŻNIEJSZYCH UMIEJĘTNOŚCI
PRAKTYCZNYCH NA KAŻDYM
PROFILU.

DZIĘKI TEMU NABYWASZ
UMIEJĘTNOŚCI TWARDE Z BRANŻY,
POZNAJESZ JĘZYKI
PROGRAMOWANIA, NARZĘDZIA,
METODY I PROGRAMY REALNIE
UŻYWANE W PRACY.

SKUPIAMY SIĘ NA ROZWIJANIU
WASZYCH KOMPETENCJI
PRZYSZŁOŚCI.





OFERUJEMY WARSZTATY I ZAJĘCIA POZALEKCYJNE

- WARSZTATY Z GRAFIKI 3D
- WARSZTATY Z PROJEKTOWANIA GIER
- WARSZTATY Z PROGRAMOWANIA
- ZAJĘCIA Z TWORZENIA GIER - DIGITAL DRAGONS ACADEMY
- TURNIEJE E-SPORT
- WARSZTATY Z PRZEDSIĘBIORCZOŚCI
- WARSZTATY ARTYSTYCZNE
- WYKŁADY O NARRACJI W GRACH
- KOŁA ZAINTERESOWAŃ (FOTO, VIDEO, FILM)
- ZAJĘCIA WYRÓWNAWCZE
- ZAJĘCIA DODATKOWE PRZYGOTOWUJĘCE DO MATUR



FB @31LOKRAKOW
INST @31LOKRAKOW
YT @31LICEUM
BIT.LY/DISCORD-31LO