

Regulamin konkursu pod nazwą „Moje spotkanie ze Stasiem – zaprojektuj grę”

§ 1. Postanowienia Ogólne

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „Moje spotkanie ze Stasiem – zaprojektuj grę”, zwanego dalej **„Konkursem”** jest Grupa Fr3 spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie pod adresem: 31-101 Kraków, ulica Floriana Straszewskiego 2/9, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa – Śródmieścia w Krakowie Wydział XI Gospodarczy KRS pod numerem 0000508052, NIP: 6762475667, REGON: 123109670, kapitał zakładowy w wysokości: 500 000,00 zł w całości wpłacony, dalej zwana **„Organizatorem”**.
2. Konkurs prowadzony jest na zasadach opisanych w niniejszym regulaminie, zwanym dalej **„Regulaminem”** oraz w sposób zgodny z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Konkurs rozpoczyna się dnia 6.11.2025 r., a kończy się dnia 6.12.2025 r.

§ 2. Uczestnicy i zasady Konkursu

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny.
2. W Konkursie mogą wziąć udział dzieci oraz zorganizowane małe grupy społeczne w typie: rodziny, grupy przedszkolnej, wczesnoszkolnej lub parafialnej (dalej: **„Uczestnicy”**), które:
 - a) uprzednio zapoznały się z Regulaminem i zaakceptowały jego treść oraz wyraziły przez swego przedstawiciela zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu poprzez zgłoszenie udziału danej grupy w Konkursie;
 - b) wykonały zadanie konkursowe, zdefiniowane w dalszej części Regulaminu.
3. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie dzieci reprezentowane przez swych przedstawicieli ustawowych (lub opiekunów prawnych) oraz grupy społeczne, spełniające warunki określone w §2. ust. 2 Regulaminu, które obligatoryjnie muszą wskazać spośród siebie jedną osobę do reprezentacji, posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych jako podmiot odpowiedzialny wobec Organizatora oraz osób trzecich za przestrzeganie warunków i zobowiązań wynikających z organizowanego Konkursu (dalej: **„Osoba Odpowiedzialna”**).
4. Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz podmioty i pracownicy podmiotów świadczących usługi na rzecz Organizatora przy organizowaniu Konkursu na podstawie umów cywilnoprawnych, a także członkowie najbliższej rodziny (małżonkowie, wstępni, zstępni oraz rodzeństwo) wyżej wymienionych osób.
5. Konkurs polega na przygotowaniu gry planszowej lub karcianej, której bohaterem będzie Staś – postać znana z miesięcznika wydawanego przez Organizatora (dalej: **„Zadanie Konkursowe”**).
6. Do konkursu mogą zostać dopuszczone gry przygodowe, edukacyjne lub tematyczne (np. o świętych, modlitwie, sakramentach, Ewangelii, rodzinie).
7. Warunkiem udziału w Konkursie jest również wysłanie Zadania Konkursowego na adres Wydawnictwa św. Stanisława BM: ul. Totus Tuus 32, 30-610 Kraków w nieprzekraczalnym terminie do dnia 6.12.2025 r., zwanym dalej **„Czasem Trwania konkursu”**.
8. W Konkursie wezmą udział wyłącznie ci uczestnicy, którzy wykonają Zadanie Konkursowe w Czasie Trwania Konkursu.
9. Każdy z Uczestników może wziąć udział w Konkursie wyłącznie z jednym Zadaniem Konkursowym.
10. Nadesłanie Zadania Konkursowego jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

§ 3. Prawa do wykonanych Zadań Konkursowych

1. Każdy Uczestnik przystępując do Konkursu gwarantuje, że wykonane Zadanie Konkursowe nie będzie naruszać jakichkolwiek praw osobistych lub majątkowych osób trzecich, a w szczególności majątkowych praw autorskich, dóbr osobistych oraz prawa własności przemysłowej (znaki towarowe, ect.). Konkurs dopuszcza współautorstwo prac konkursowych oznaczające wspólne tworzenie Zadania Konkursowego wraz z innymi osobami wchodzącymi do danej grupy, o której mowa w § 2 ust. 2 litera a) Regulaminu, gdzie każdy wnoszący swój twórczy wkład w jego koncepcję, układ lub wykonanie jest współautorem. Przedstawiciel ustawowy dziecka (opiekun prawny) oraz Osoba Odpowiedzialna mają obowiązek prawidłowo oznaczyć autorstwo każdego, kto faktycznie przyczynił się do powstania Zadania Konkursowego, a Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe przypisanie autorstwa.
2. Udział w Konkursie oznacza, że każdy Uczestnik posiada wyłączne i nieograniczone majątkowe prawa autorskie do wykonanego Zadania Konkursowego, które nie mogło być wcześniej publicznie wystawione.
3. Na podstawie art. 921 § 3 ustawy Kodeks cywilny Organizator zastrzega, że z chwilą wyłonienia zwycięzcy Konkursu i przekazania nagrody przewidzianej niniejszym Regulaminem, Organizator bezwarunkowo nabywa na swoją rzecz własność nośnika Zadania Konkursowego oraz nieodpłatną i niewyłączną licencję do szaty graficznej nagrodzonego w Konkursie Zadania Konkursowego, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, a nagrodzony uczestnik Konkursu (zwycięzca Konkursu), udziela Organizatorowi niewyłącznej licencji do nagrodzonego Zadania Konkursowego na następujących polach eksploatacji:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu – wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
 - b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c) w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w pkt. b – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym wprowadzenie utworu do pamięci komputera oraz do sieci telekomunikacyjnych i informatycznych.
4. W przypadku wystąpienia przez osoby trzecie z roszczeniami wobec Organizatora z tytułu naruszenia praw autorskich, w związku z korzystaniem przez Organizatora, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu, z Zadań Konkursowych stanowiących chronione prawnie utwory plastyczne, twórca takiego zakwestionowanego pod względem własności intelektualnej Zadania Konkursowego zobowiązuje się ponieść wyłączną odpowiedzialność, a także zaspokoić roszczenia osób trzecich, których prawa zostały naruszone wskutek niezgodności ze stanem rzeczywistym oświadczeń twórcy pracy konkursowej dotyczących przysługujących mu praw autorskich.
5. Odpowiedzialność za wypadki opisane w ust. 4 powyżej oraz za nieprawdziwość udzielonych gwarancji, o których mowa w § 3 ust. 1 Konkursu, ponosić będzie przedstawiciel ustawowy dziecka (opiekun prawny) lub/i Osoba Odpowiedzialna.
6. Na przedstawicielu ustawowym dziecka (opiekunie prawnym) lub/i Osobie Odpowiedzialnej spoczywa obowiązek uzyskania wszelkich zgód wymaganych przez przepisy prawa od przedstawicieli ustawowych poszczególnych osób nie posiadających pełnej zdolności do czynności prawnych, które miały swój twórczy wkład w postawienie Zadania Konkursowego.

§ 4. Nagrody i wyłonienie Zwycięzców

1. Dla zapewnienia prawidłowości przeprowadzenia Konkursu, Organizator powoła 3-osobową Komisję, dalej zwaną „**Komisją Konkursu**”. Do zadań Komisji Konkursu należeć będzie czuwanie nad prawidłowością przebiegu Konkursu, podejmowanie decyzji we wszelkich kwestiach dotyczących Konkursu, w tym w zakresie interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu oraz wyłonienie uczestników, którym przyznane zostaną Nagrody (dalej: „**Zwycięzcy**”). Decyzje Komisji są ostateczne i niepodważalne, co nie pozbawia każdego uczestnika prawa do dochodzenia roszczeń na zasadach ogólnych.
2. Po zakończeniu Konkursu, Komisja Konkursu dokona oceny prac przesłanych przez uczestników Konkursu i wyłoni uczestników, którzy najlepiej wykonają Zadanie Konkursowe pod kątem wartościowego przesłania i kreatywności oraz wyłoni w ten sposób Zwycięzców.
3. Zwycięzcom Konkursu przyznane zostaną następujące nagrody:

1) indywidualne:

Nagroda I – bilety do Winter Kingdom w Energylandii, pakiet gadżetów ; wiąże się z nią dodatkowo możliwość wydania przez Wydawcę Zadania Konkursowego jako gry, która będzie dystrybuowana w kanałach sprzedażowych Wydawcy;

Nagroda II – bilety do Centrum Nauki i Zmysłów WOMAI;

Nagroda III – spacer z alpaki w Parku Edukacji Globalnej – Wioski Świata;

2) grupowe:

Nagroda I - bilety do Rabkolandu; wiąże się z nią dodatkowo możliwość wydania przez Wydawcę Zadania Konkursowego jako gry, która będzie dystrybuowana w kanałach sprzedażowych Wydawcy;

Nagroda II – bilety do Parku Edukacji Globalnej – Wioski Świata;

Nagroda III – bilety do Centrum gimnastyki i akrobatyki GYMSPACE

zwane dalej „**Nagrodami**” lub „**Nagrodą**”.

4. Nagrody są zwolnione z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o PIT.
5. Komisja zakończy wyłanianie Zwycięzców najpóźniej w dniu 11.12.2025 r.
6. Zwycięzcy Konkursu zostaną poinformowani o uzyskaniu Nagrody w rozmowie telefonicznej najpóźniej dnia 12.12.2025 r. Ponadto informacja o wygranej w Konkursie zostanie przesłana Zwycięzcom w wiadomości prywatnej na adres mailowy.
7. Warunkiem otrzymania Nagrody jest przybycie na organizowane przez archidiecezję krakowską wydarzenie z cyklu „*Rozświetlenie choinki pod Oknem Papieskim*” (dziewiętnasta edycja tej imprezy), przy czym w przypadku braku możliwości przybycia na to wydarzenie, uczestnik jest zobowiązany do poinformowania o tym fakcie Organizatora drogą mailową lub telefoniczną, a równocześnie do przekazania informacji niezbędnych do wysłania Nagrody pocztą (podanie: imienia, nazwiska oraz adresu korespondencyjnego na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej).
8. W przypadku nie przekazania przez Zwycięzcę w terminie i na zasadach określonych w ust. 7 powyżej danych niezbędnych do przekazania Nagrody, Komisja Konkursowa wybierze kolejnego uczestnika otrzymującego Nagrodę danej kategorii.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprzekazanie uczestnikowi Konkursu Nagrody, jeśli brak możliwości przekazania Nagrody wyniknął wyłącznie z niepodania przez uczestnika danych wymaganych do doręczenia Nagrody lub podaniu danych nieprawidłowych lub niezgodnych z Regulaminem.

10. W przypadku wysyłki każda Nagroda zostanie przesłana przez Organizatora na adres wskazany przez Zwycięzcę na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w terminie 7 dni od dnia przystąpienia przez Zwycięzcę w odpowiedzi na informację powiadamiającą o przyznanej Nagrodzie wszelkich danych umożliwiających wysyłkę Nagrody, tylko jeden raz.
11. Fundatorami nagród są: Wioski Świata – Park Edukacji Globalnej, Park Rozrywki Rabkoland, Rodzinny Park Rozrywki Energylandia, Centrum Nauki i Zmysłów WOMAI, Centrum gimnastyki i akrobatyki GYMSPACE.
12. Zwycięzca nie może przenieść praw do przyznanej Nagrody na osobę trzecią.
13. Zwycięzca ma możliwość zrzeczenia się prawa do przyznanej mu Nagrody, składając Organizatorowi stosowne oświadczenie na piśmie.
14. W Konkursie można otrzymać Nagrodę tylko raz.
15. Nagroda zostanie wysłana uczestnikowi Konkursu na koszt Organizatora.
16. Uczestnikowi nie przysługuje prawo do żądania zamiany Nagrody na nagrodę pieniężną.

§ 5. Dane Osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator. Kontakt z organizatorem jest możliwy korespondencyjnie na adres e-mail: redakcja@stasmiesiecznik.pl.
2. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. b RODO – realizacja umowy, art. 6 ust. 1 lit f tj. prawnie uzasadniony interes administratora w zakresie rozpoznawania reklamacji i dochodzenia roszczeń.
3. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w okresie i zakresie (celu) niezbędnym do przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia Zwycięzców, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji a w przypadku Zwycięzców również powiadomienia o przyznaniu Nagrody, wydania Nagrody.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże stanowi warunek udziału w Konkursie i wydania Nagród Zwycięzcom, w zakresie danych identyfikacyjnych, adresowych.
5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres trwania Konkursu, a po jego zakończeniu do czasu przedawnienia ewentualnych roszczeń lub wygaśnięcia obowiązku przechowywania danych wynikającego z przepisów prawa, nie dłużej niż przez 5 lat, od końca roku kalendarzowego w którym przeprowadzono Konkurs.
6. Organizator realizuje prawa osób, których dane dotyczą, tj. dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do przenoszenia danych.
7. W przypadku przetwarzania danych osobowych na podstawie zgody, Uczestnik ma prawo cofnąć zgodę, w każdym czasie, a wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. Cofnięcie zgody wymaga zgłoszenia elektronicznego na adres e-mail: redakcja@stasmiesiecznik.pl.
8. Odbiorcą danych są: podmioty świadczące usługi hostingowe, usługi pocztowe, podmioty z którymi współpracuje Organizator w ramach usług księgowych i podatkowych, organy publiczne na podstawie i w granicach prawa, w szczególności, KAS, organy ścigania.
9. Dane osobowe nie są transferowane do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej.
10. Dane osobowe nie są przetwarzane automatycznie i poddawane profilowaniu.

§ 6. Reklamacje

1. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wniesienia pisemnej reklamacji z dopiskiem „Reklamacja: Moje spotkanie ze Stasiem – zaprojektuj grę” na adres e-mail: redakcja@stasmiesiecznik.pl lub adres korespondencyjny Organizatora: Wydawnictwo św. Stanisława BM, ul. Totus Tuus 32, 30-610 Kraków, związanej z przebiegiem Konkursu w trakcie jego trwania, a także do 14 dni po zakończeniu Konkursu.
2. Pismo zawierające reklamację powinno wskazywać imię i nazwisko uczestnika oraz adres do korespondencji, na który wysłana zostanie odpowiedź na reklamację.
3. Organizator w terminie 14 dni udzieli uczestnikowi odpowiedzi na reklamację listem poleconym, wysłanym na adres podany w piśmie zawierającym reklamację.
4. Negatywne rozpatrzenie przez Organizatora reklamacji uczestnika nie wyłącza prawa uczestnika Konkursu do dochodzenia roszczeń przysługujących mu na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa, w tym na drodze postępowania sądowego.

§7. Postanowienia końcowe i informacje techniczne.

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 6.11.2025 r.
2. Konkurs nie jest loterią promocyjną w rozumieniu art. 2 ust. 1 pkt. 9 Ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29.07.1992 r. (Dz. U. z 2004r., Nr 4, poz. 27, z późn. zm.) i nie podlega regułom zawartym w ww. ustawie i rozporządzeniach wykonawczych do tej ustawy.
3. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przesłania przez potencjalnego Uczestnika wykonanego Zadania Konkursowego z przyczyn leżących wyłącznie po stronie Uczestnika.
4. Regulamin Konkursu udostępniony jest w czasie trwania Konkursu za pośrednictwem publicznej sieci teleinformatycznej Internet pod adresem URL: <https://www.stasmiesiecznik.pl/> **ALBO** na fanpage'u Organizatora pod adresem URL: https://www.facebook.com/wydawnictwostanislawaw/?locale=pl_PL i w siedzibie Organizatora.
5. Organizator zobowiązuje się do dołożenia wszelkich starań celem polubownego załatwienia wszelkich sporów mogących powstać w związku z przeprowadzeniem Konkursu.
6. Sądem właściwym do rozstrzygania sporów jest sąd właściwy miejscowo i rzeczowo zgodnie z przepisami prawa ze względu na siedzibę Organizatora.
7. Niniejszy Konkurs nie jest w żaden sposób organizowany, sponsorowany, przeprowadzany ani popierany przez serwis Facebook i Instagram ani z nim związany.
8. Podmiotem wyłącznie odpowiedzialnym za przeprowadzenie Konkursu jest Organizator, a Uczestnicy wyrażają zgodę na zwolnienie serwisu Facebook i Instagram z odpowiedzialności mogącej powstać w związku z organizowanym Konkursem.
9. Zmiana Regulaminu wymaga opublikowania i poinformowania Uczestników o dokonanych przez Organizatora zmianach. Zmiany mogą być dokonywane wyłącznie z przyczyn dostosowania Regulaminu do norm obowiązujących przepisów prawa.